



WOHNUNGSBAU  
LUDWIGSBURG



Die Wohnungsbau Ludwigsburg (WBL) ist das Wohnungsunternehmen der Stadt Ludwigsburg. Seit über 70 Jahren versorgen wir die Menschen in Ludwigsburg mit einem der wichtigsten Güter – den vier Wänden zum Wohnen, Leben und Arbeiten. Darüber hinaus engagieren wir uns in den Bereichen Kultur, Sport und unterstützen viele soziale Projekte.

Wir suchen Sie ab sofort als

## **WEG-Buchhalter (m/w/d) in Teilzeit 20 Stunden/Woche**

### **Wir bieten:**

- Einen krisensicheren Arbeitsplatz mit vielen Sozialleistungen wie z. B. Zuschuss zum Deutschland-Ticket, betriebliche Altersvorsorge (ZVK-Rente), Gesundheits-Benefits, Job-Rad und mehr
- Work-Life-Balance durch Gleitzeit und Mobile Work Optionen, mobiles Arbeiten
- Moderner und ergonomischer Arbeitsplatz
- Eine spannende und unbefristete Tätigkeit in einem dynamisch wachsenden Unternehmen
- Ein großartiges Arbeitsumfeld im Herzen der Stadt Ludwigsburg und sehr gute Entwicklungsmöglichkeiten in einem motivierten Umfeld

### **Ihre spannenden Aufgaben:**

- Unterstützung des WEG-Teams, inklusive WEG-Buchhaltung
- Erstellen von WEG-Abrechnungen und Wirtschaftsplänen
- Kontenprüfung und Inkassomaßnahmen
- Erstellung von Zahlungslisten sowie deren Freigabe
- Entgegennahme von Anrufen
- Allgemeine Bürotätigkeit (z.B. Anlage von Ordner, Postversand, Mithilfe beim Versand von Einladungen zur Eigentümerversammlung usw.)



WOHNUNGSBAU  
LUDWIGSBURG

**Bewirb dich jetzt!**  
07141/910-3839 [bewerbung@wb-lb.de](mailto:bewerbung@wb-lb.de)

#### Ihr Profil:

- Tiefgehende Kenntnisse in der WEG-Verwaltung/Miete
- Buchhalterische Kenntnisse
- Kenntnisse in Wodis Sigma
- Kenntnisse in MS Office
- Allgemeine kaufmännische Kenntnisse
- Freundlich im Kundenkontakt
- Gut organisiert

Interesse? Dann freuen wir uns auf deine vollständige Bewerbung per E-Mail unter Nennung der Gehaltsvorstellung und dem möglichen Eintrittsdatum.

**Wohnungsbau Ludwigsburg GmbH**  
**Hindenburgstraße 49**  
**71638 Ludwigsburg**  
**[www.wb-lb.de](http://www.wb-lb.de)**

